

15
16
13
20
3
23
12
2
26
1
7

Légende

	Construction
	Route principale
	Route secondaire
	Chemin
	Sentier
	Petit sentier
	Abrupt rocheux
	Bloc rocheux
	Zone rocheuse
	Particularité due à l'homme
	Clôture franchissable
	Clôture infranchissable
	Mur de pierre
	Haut mur
	Limite de végétation
	Zone d'habitat
	Zone pavée
	Ligne à haute tension
	Poteau, lampadaire
	Courbe de niveau
	Courbe de niveau intermédiaire
	Abrupt de terre
	Fossé
	Talus
	Butte
	Arbuste, arbre
	souche
Pénétrabilité	
	Végétation basse
	Terrain découvert
	Terrain découvert encombré
	Zone découverte, arbres dispersés
	Terrain cultivé
	Cours d'eau
	Particularité hydrographique

Zone de loisirs du Paradis

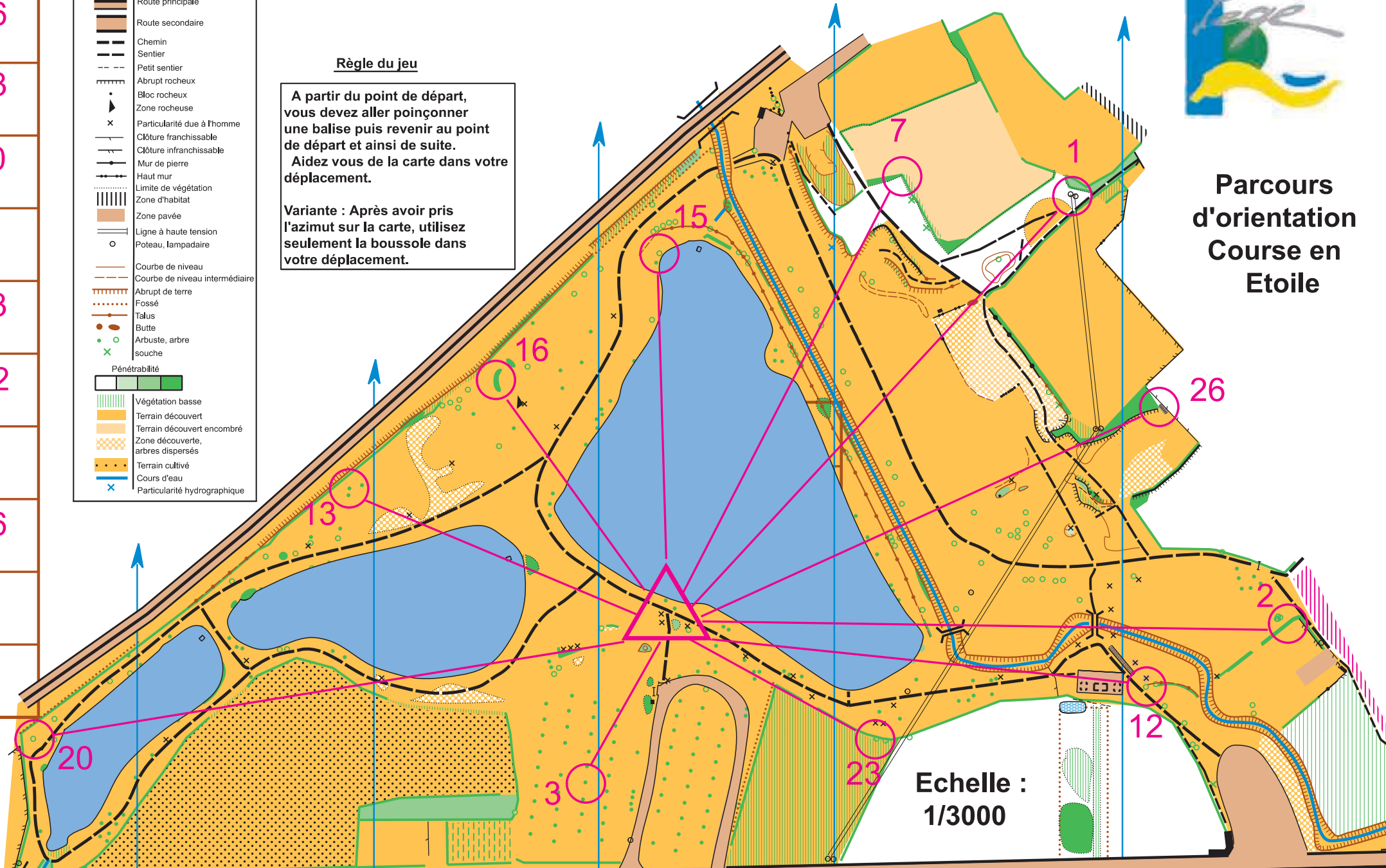
Règle du jeu

A partir du point de départ, vous devez aller poinçonner une balise puis revenir au point de départ et ainsi de suite. Aidez vous de la carte dans votre déplacement.

Variante : Après avoir pris l'azimut sur la carte, utilisez seulement la boussole dans votre déplacement.



Parcours d'orientation Course en Etoile



Echelle :
1/3000